

Čtyři rohy,
žádné nohy,
přece se pohne.

(dveře)

Ráno vyšlo,
celým dnem prošlo.
Večer zase zašlo.

(sluníčko)

Večer vyšly,
ráno zašly,
celou nocí prošly.

(hvězdičky)

Večer vyjde,
ráno zajde,
celou nocí projde.

(měsíček)

UHODNEŠ PODZIMNÍ HÁDANKY?

Nese se vzhůru, laničí křehce,
když dopadne na zem, uschně
a rozpadne se. Co to je?



Bystřím očkem zachytí padající oříšek
dřív, než dopadne na zem, a rychle ho
schová. Pilně se zásobí, než přijde zima
opravdová. Kdo to je?

Když se pustí do práce, přestává
být legrace a všechno kolem
začne lílat, co to je?

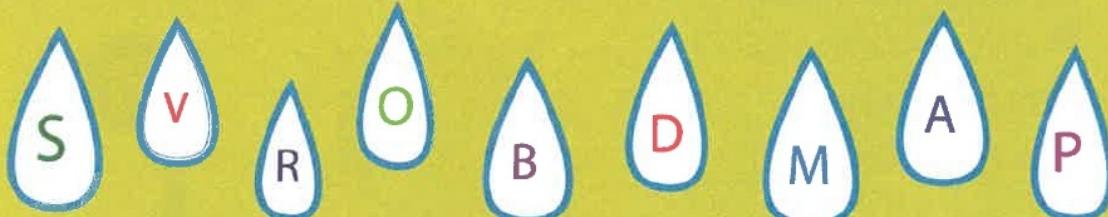




Slo(v)ní rozcvíčka

?

Vybarvi modře kapky, ve kterých jsou písmena ze slova VODA.



Doplň správně rýmy.
Slova v obláčku ti napovídí.

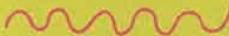
V zimě ztuhne voda hněd,
mráz vykouzlí hladký ...

Když ji hřeješ, teplo sálá,
z vody stoupá bílá ...



Najdi a podtrhni správně obrázek:

Co je TEKUTÉ?
vlnitou čarou



Co je SÝPKÉ?
tečkovanou čarou



Co je ŘÍDKÉ?
přerušovanou čarou



FANTASTICKÝ SVĚT ZVÍŘAT



PÍŠE: MARIE TETOLOVÁ
KRESLÍ: VLASTA ŠVEJDOVÁ

DIVOČÁK

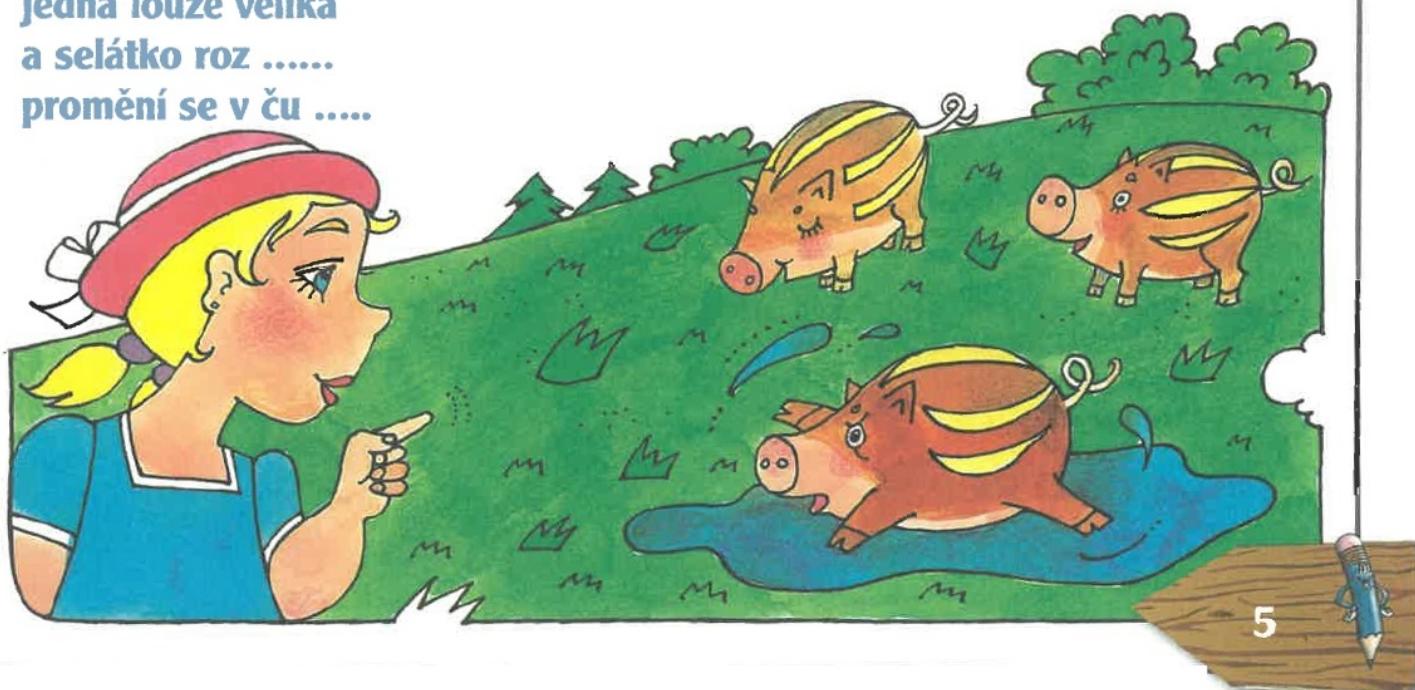
Podoba je veliká –
připomíná pašíka.
Ale pozor! Je to tak:
divoký je divočák!

V hloubi lesa půdu ryje...
Někdy se mu těžko žije.
Víte, co ta hromada
černých štětin spořádá?



HÁDEJ A DOPLŇUJ SELÁTKA

Dejte pozor! Stačí chvíle,
jedna louže veliká
a selátko roz
promění se v ču



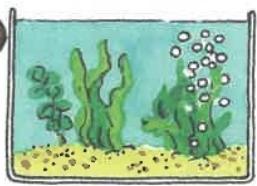


FANTASTICKÝ SVĚT ZVÍŘAT

HLAVOLAMY KDO KDE BYDLÍ?

PŘIPRAVUJE: MIROSLAV JALOVECKÝ
KRESLÍ: AK. MAL. DAGMAR JEŽKOVÁ

Zvířata si na chvíli mezi sebou vyměnila místa. Ve skutečnosti každé žije někde jinde. ZKUS JE VRÁТИT tam, kam patří. **POVÍDEJ**, kam se každé zvíře vrátí a VYBER jim správný obrázek obydlí dole na stránce.



V lese

Co je to?

Klobouk hnědý nebo zlatý,
jedlý nebo jedovatý,
jednou nohou stojí v lese,
někdy se však v koší nese.
(BÍLKOVÁ)

Někdy jste se možná báli
rostliny, co hodně pálí.
Její listy žahají,
utřhnout se nedají.

(VALÍKOVÁ)

Doplňte!

Že je v lese koberec?
To je celkem známá věc.
Když jsi v lese, všechno nech,
sáhni si na hebký — — .
(MECH)

