

# Hry pro rozvoj osobnosti

## Čertí bál

s vyrobenými maskami a převleky.

## Honička v řetěze

„Čert“ honí, koho se dotkne, ten se ho chytne za ruku a chytají společně další děti. Každý chycený se přidá k „řetězu“ (možno tvořit i několik řetězů)

## Honička „Tří čertů“

Tři honiči – čerti se drží za ruce a snaží se někoho chytit tím, že uzavřou kolem něj kruh.

## Chlupatý čert

„Čert“ má na svém oděvu nacvakány prádelní kolíčky (chlupy). Chytá ostatní děti, které se však snaží „chlupy“ mu vzít a nacvakat si je na svůj oděv. Výměna rolí – kdo má nejvíce „chlupů“, je čert.

## Hra na ticho

Děti sedí v kruhu. Jedno dítě (Lucifer) říká:

Někdo stojí za vraty

a je celý chlupatý.

Je to čert anebo ne?

To se brzy dozvíme!

Kdo slovíčko pískne,

toho ať čert stiskne.

Kdo slovíčko řekne,

toho ať čert trkne,

Kdo slovíčko prohodí,

toho ať čert uhodí!

Po těchto slovech přijde do třídy dítě, které je za dveřmi (čert), má v ruce koště (metličku) a obchází kruh.

Úkolem dětí je vydržet bez promluvení co nejdéle. Kdo první promluví, toho čert přetáhne koštětem.

## Čertí kuželky

Papírové válce z tvrdých výkresů si děti pomalují čertími obličejí. Co válec, to jeden čert. Potom je rozestaví tak, jak se staví kuželky a koulením míče se snaží shodit co největší počet válců. Je možné také použít plastové lahve, ale malovat na ně se musí speciálními barvami.

## Honička s pírkem

Hru uvedeme filmovou pohádkou „S čerty nejsou žerty“ (možno použít i písničku uvedenou výše), kde se čert bál husího pířka. Ten, kdo má v ruce pířko, honí ostatní děti – čerty. Koho chytí a dotkne se ho, ten se musí vrátit do pekla (na určené místo).

## Honička Čertí ocas

Určené dítě je čert a má za pasem vzadu zasunutou stuhu dlouhou tak, aby její konec ležel na zemi. Čert honí ostatní děti, ale přitom si musí dávat pozor, aby mu někdo zezadu nepřišlápl ocas. Komu se to podaří, přebírá roli čerta.

## Čerte, poslouvej

Potřebujeme tak velikou krabici, aby se do ní vešlo dítě. Olepíme ji např. černým a červeným krepovým papírem nebo omalujeme. Krabice symbolizuje peklo. Vybrané dítě se do ní schová. Ostatní děti venku podle pokynů učitelky skotačí, zpívají, povídají si. Jakmile zazní smluvený signál, čert z krabice vyskočí a začne honit ostatní děti. Smluveným signálem může být zvuk (činely, zvonek, píšťalka, bouchání, dupání), nebo určitá písnička či slovo (blebleble, Lucifer, rohy,...).

## Hra Čertí obličej

K této hře využijeme zdravotně nezávadná dětská líčidla, kterých je na trhu v dnešní době již velký dostatek. Můžeme ji zařadit do volných herních činností jako námětovou hru Na čertí kosmetický a kadeřnický salón nebo ji pojmut jako soutěž, kdy se soutěží o nejkrásnější (nejstrašidelnější) čertí obličej.

## Čertovo kopyto

Dvě děti se zavázanýma očima se snaží about židle. Použijí přezůvky ostatních dětí. Vyhrává nejrychlejší.